



## Não sei por quê, mas Analândia muda a gente.

Mudou a relação que eu tinha com a natureza, mudou a forma como me relaciono com as pessoas, mudou também meu corpo, minhas rotinas e minhas escolhas.

Quanto mais o tempo passa, Analândia continua transformando a minha vida — mas parece que a cidade parou no tempo.

Porém, essa ideia é só para nós, moradores da cidade, que não percebemos o quanto a cidade e a população estão sempre em transformação. Eu sempre digo que Analândia é o melhor lugar do mundo para não fazer nada. Ficar contemplando as vistas que a natureza oferece faz parecer que não tem nada pra fazer — o que é um grande engano de quem pretende morar aqui.

A pequeña cidade é efervescente, movimentada e cheia de coisas pra fazer. Para viver bem aqui, é preciso escolher fazer — nada está à disposição 24 horas por dia. Viver em Analândia requer um controle maior do tempo: o mercado fecha às 20h (mas posso emprestar um casco de Coca com a Cida ou a Cláudia), não tem shoppings (só o Mini), não tem prédios, não tem semáforos, e não temos iFood (que continue assim, para o bem dos nossos motoboys e dos nossos restaurantes).

## Porém...

Temos tempo para uma prosa sem pretensões num encontro casual na rua, podemos ir a uma cachoeira na hora do almoço, contemplar um pôr do sol de verão com os amigos e dormir com o silêncio cheio de vida que Analândia tem — com grilos, cigarras e anfíbios que juntos executam uma sinfonia única.

Colocar tudo isso em uma história em quadrinhos é impossível, mas dá pra ilustrar um pouco das mudanças que Analândia provoca na gente. Uma simples visita se transforma em um desejo de viver essa paz cheia de alvoroço e festa.

Analândia muda a gente. É quando a gente muda, a vida floresce.

Guma – desenhista, designer, publicitário, jornalista, radialista, cozinheiro, acougueiro, produtor de eventos, podcaster, editor e, a partir de agora, oficialmente criador de histórias em quadrinhos.



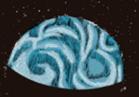
OLÁ DISTANTE EU SOU O CHAT GPT DO PLANETA TERRA. SE VOCÉ ACABOU DE POUSAR, AQUI ESTÃO ALGUMAS WYORMAÇÕES ESSENCIAIS PARA COMEGUR A CONHECER ESTE PLANETA:

LOCALIZAÇÃO E FORMA: A TERRA É O TERCEIRO PLANETA EM ÓRBITA AO REDOR DE UMA ESTRELA CHAMADA SOL, DENTRO DE UM SISTEMA QUE VOCÊ TALVEZ CONHEÇA COMO VIA LÁCTEA. É ESFÉRICA (QUASE), COM UM DIÂMETRO DE CERCA DE 12,742 KM.

ÁGUA: MAIS DE 10% DA SUPERFÍCIE É COBERTA POR ÁGUA EM OCEANOS, MARES, RIOS E LAGOS. ESSE RECURSO É FUNDAMENTAL PARA A VIDA AQUI.

HABITANTES: O PLANETA É LAR DE APROXIMADAMENTE 8 BILHÕES DE HUMANOS, ALÉM DE MILHÕES DE OUTRAS ESPÉCIES DE SERES VIVOS. HUMANOS SÃO A ESPÉCIE DOMINANTE E TRANSFORMAM BASTANTE O AMBIENTE PARA O BEM E PARA O MAL.

NUNCA ENTENDI POR QUE CHAMAR A TERRA DE TERRA, JÁ QUE MAIS DE 70% DO PLANETA É COMPOSTO DE ÁGUA, EU CHAMARIA DE JARRA...



GOSTO MUITO DAS VISITAS QUE FAÇO 'A TERRA, SEMPRE ENCONTRO LUGARES INCRÍVEIS, COM NOVAS PAISAGENS E VELHOS AMIGOS.

RARAMENTE TIVE PROBLEMAS COM AS MINHAS IDAS AO NOSSO GLOBO, ATÉ O DIA QUE INVENTEI DE SOBREVOAR UMA PEQUENA CIDADE CHAMADA...







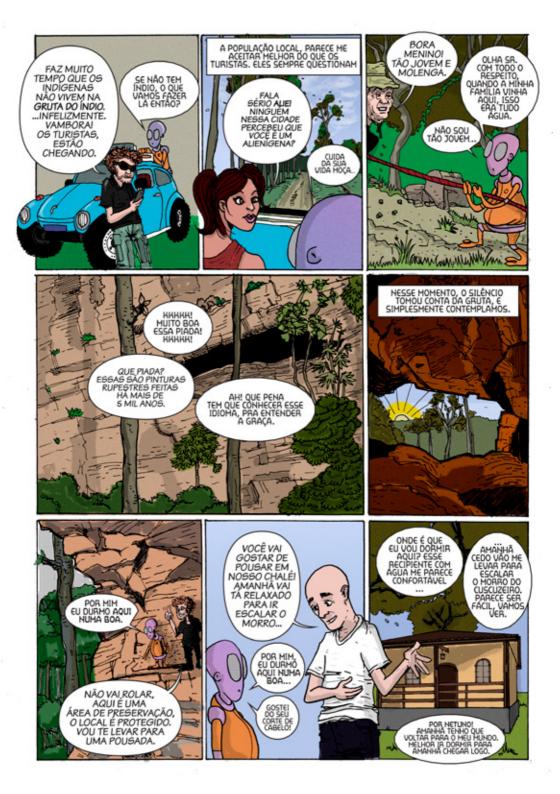


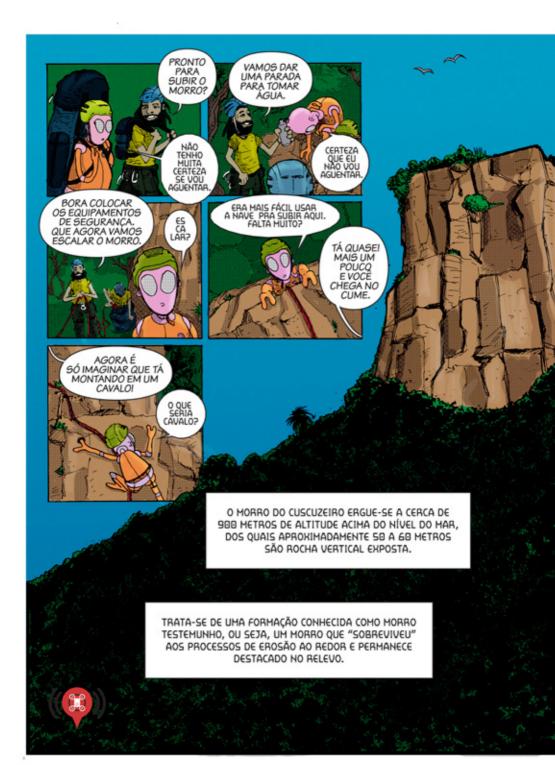


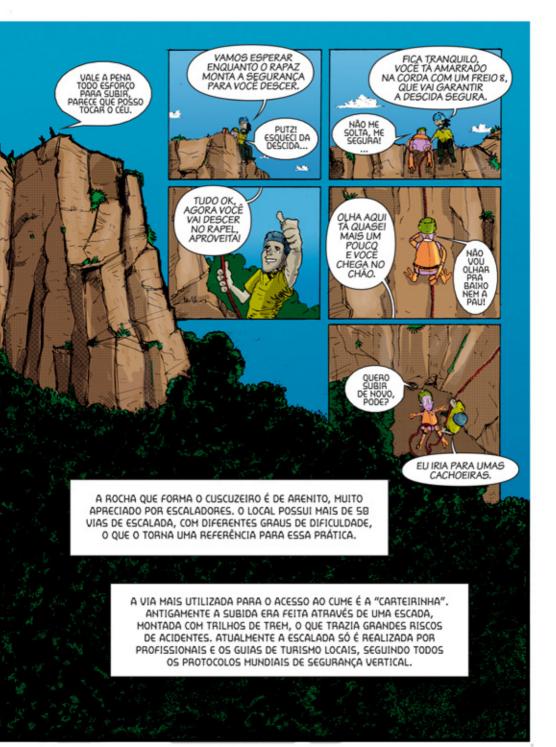
























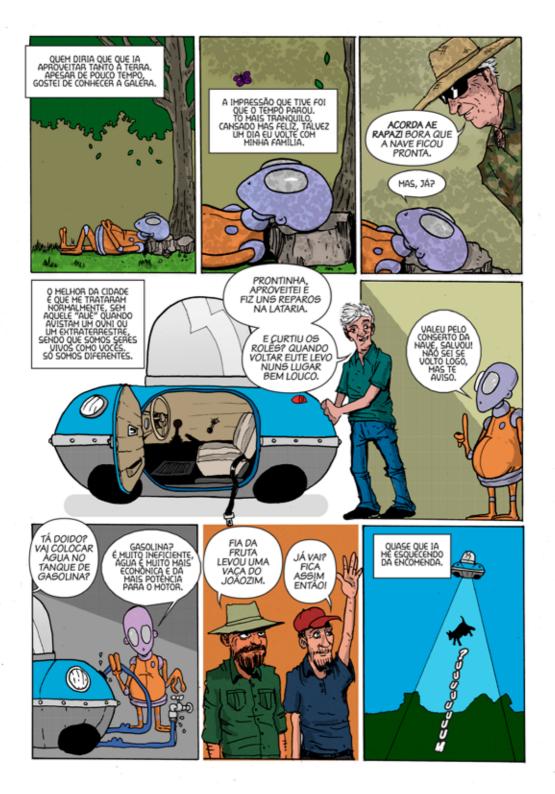


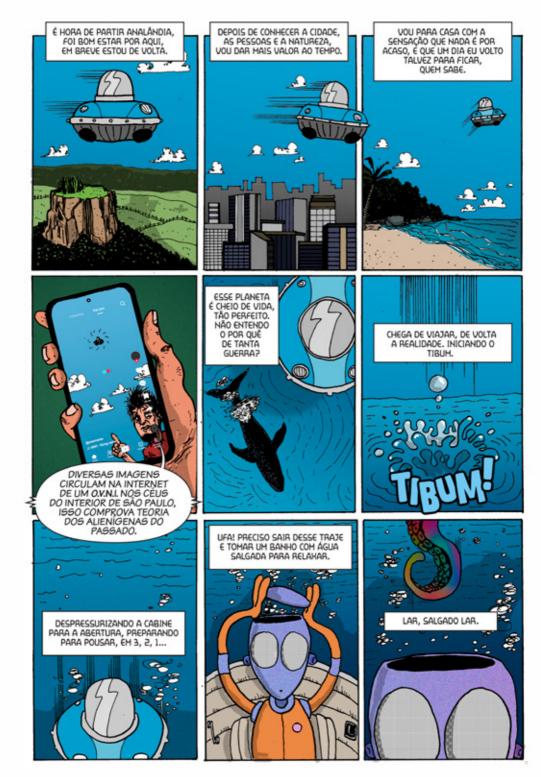














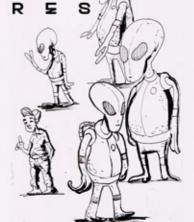
SIM, A REGIÃO DE ANALÂNDIA JÁ FOI COBERTA PELO MAR, HÁ ALGUNS MILHÕES DE ANOS.

A REGIÃO DE ANALÂNDIA FAZ PARTE DA BACIA DO PARANÁ, FORMADA POR ANTIGAS CAMADAS DE SEDIMENTOS ACUMULADOS HÁ CENTENAS DE MILHÕES DE ANOS. DURANTE O PERÍODO PERMIANO — CERCA DE 250 A 300 MILHÕES DE ANOS ATRÁS — PARTE DESSA BACIA ESTEVE COBERTA POR MARES RASOS, ONDE SE FORMARAM ROCHAS COM FÓSSEIS DE CONCHAS E OUTROS ORGANISMOS MARINHOS. JÁ O MORRO DO CUSCUZEIRO, CARTÃO-POSTAL DA CIDADE, É BEM MAIS RECENTE: UM ARENITO DE ORIGEM DESÉRTICA, FORMADO POR ANTIGAS DUNAS HÁ CERCA DE 150 MILHÕES DE ANOS.

ISSO SIGNIFICA QUE OS POLVOS NÃO EXISTIAM NOS OCEANOS PRIMITIVOS, MAS SIM SURGIRAM MUITO DEPOIS, QUANDO JÁ HAVIA CONTINENTES, PLANTAS TERRESTRES E PEIXES DESENVOLVIDOS. LEMBRANDO QUE ESSA É UMA OBRA DE FICÇÃO, OS PERSONAGENS E SITUAÇÕES AQUI DESCRITOS SÃO FRUTO DA IMAGINAÇÃO. QUALQUER SEMELHANÇA COM PESSOAS REAIS É PURA COINCIDÊNCIA. ESPERO QUE TENHAM GOSTADO DA VIAGEM! OBRIGADO.



Aqui eu separei alguns esboços que fiz enquanto criava o design do Alie, e também aproveitei para estudar sobre o polvo e sua suposta origem extraterrestre. No início percebi que o Alie estava muito com cara de invasor e não de visitante. A ideia era ele ter um corpo que parecesse sedentário, os membros com dois dedos cada foi criado pensando que cada um dos tentáculos do polvo controlaria cada "dedo". O os olhos



Basicamente para a criação de uma página de quadrinhos, começamos com um esboço simples, depois o desenho a lápis, em seguida a arte-final com tinta Nanquim. Então escaneia-se a página, e utilizando o Photoshop fiz a colorização, já os balões, as letras e onomatopéias foram desenhadas no Illustrator.



Desenho a lápis



Arte-final em nanquim e reticulas aplicadas no Photoshop.





Colorização digital.



Balões e onomatopéias.











